

Erstes Ausspiel gegen einen Kleinschlemm

Paarturnier vom Montag, den 16.09.13 – Board 21

Folgende schöne Hand halten Sie auf Ost:

♠ 10
♥ 32
♦ ADB1082
♣ KD106

Ihr linker Gegner hat in Gefahr 1♠ eröffnet, und Sie reizen in Nichtgefahr mit 2♦ ihre längste Farbe. Danach reizt nur noch der Gegner:

Nord Ost Süd West

1♠ 2♦ 3♦¹⁾ pass

4SA²⁾ pass 5♣³⁾ pass

5♦⁴⁾ pass 5♠ pass

6♠ pass pass pass

¹⁾ hier: mindestens eine einladende Hand mit Pik-Fit

²⁾ Frage nach Assen und Trumpf-König

³⁾ 1 oder 4 Key-Cards

⁴⁾ Frage nach Trumpf-Dame

Mit 5♠ hat ihr Gegner die Frage nach der Trumpf-Dame bejaht. Wundern Sie sich nicht, wenn Sie in einer derartigen Situation als Gegenspieler mal die Trumpf-Dame allein oder zu zweit halten sollten. Denn wenn Süd ebenfalls ein 5er Pik hält, sollte er die Frage nach der Trumpf-Dame wegen des 10-Karten-Fits positiv beantworten – unabhängig davon, ob er sie tatsächlich hält. Das Schlagen von As und König fängt dann nämlich in der Regel die Trumpf-Dame; selbst ein 3-0 Stand ist in ca. der Hälfte der Fälle kein Problem.

Zurück zum ersten Ausspiel: Man hat zwölf schöne Punkte, und dennoch ist der Gegner mit maximal 28 Punkten im Schlemm. Da müsste es doch eine Chance geben, diesen zu schlagen. Welche Karte sollte man zum ersten Stich ausspielen?

Eine kleine Analyse der Reizung hilft: Der Partner hat sicherlich etwa null Punkte, sonst hätte der Gegner keinen Schlemm gereizt. Um den Schlemm zu schlagen, brauchen Sie zwei Stiche. Karo-As ist wahrscheinlich ein Stich; und der zweite? Der kann eigentlich nur von der Treff-Mariage (König-Dame) kommen. Welche Karte ist nun die richtige – Treff König oder Karo-As?

Nach Karo-As-Angriff passiert folgendes:

♠ AB932	
♥ AKB75	
♦ 4	
♣ A2	
♠ 874	♠ 10
♥ 96	♥ 32
9653	♦ ADB1082
♣ B743	♣ KD106
♠ KD65	
♥ D1084	
♦ K7	
♣ 985	

Nord kann sofort 5 Stiche in Pik, 5 in Coeur, Karo-König und Treff-As zählen. Schlemm gemacht, bevor Sie mit ihren Treffs jemals wieder zu Stich kommen.

Greifen Sie hingegen Treff-König an, dann hat der Alleinspieler nur 10 Stiche in den Oberfarben und das Treff-As. Die wichtige Erstrundenkontrolle in Karo sichert Ihnen den Einstich, so dass Sie mit Treff-Dame den Faller abziehen können. Das hat Ost auch an unserem Tisch gesehen und den Kleinschlemm zu Fall gebracht. Bravo!

Gibt es Situationen, in denen man nicht dennoch ein As gegen einen Schlemm ausspielen sollte? Ja, das kann erfolgreich sein, wenn dies fast ihre einzigen vier Punkte sind, die Gegner keine besonders unausgeglichene Hände haben. Wenn dann in der Reizung kein cue-bid in der Farbe Ihres Asses erfolgte, besteht eine zumindest kleine Chance, dass der Partner den passenden König zu dem ausgespielten As hält. Hat man aber wie hier mit einer hohen Sequenz eine gute Alternative, wird der Angriff von der Sequenz fast immer besser sein – auch wenn der Gegner nur ein Vollspiel gereizt haben sollte.